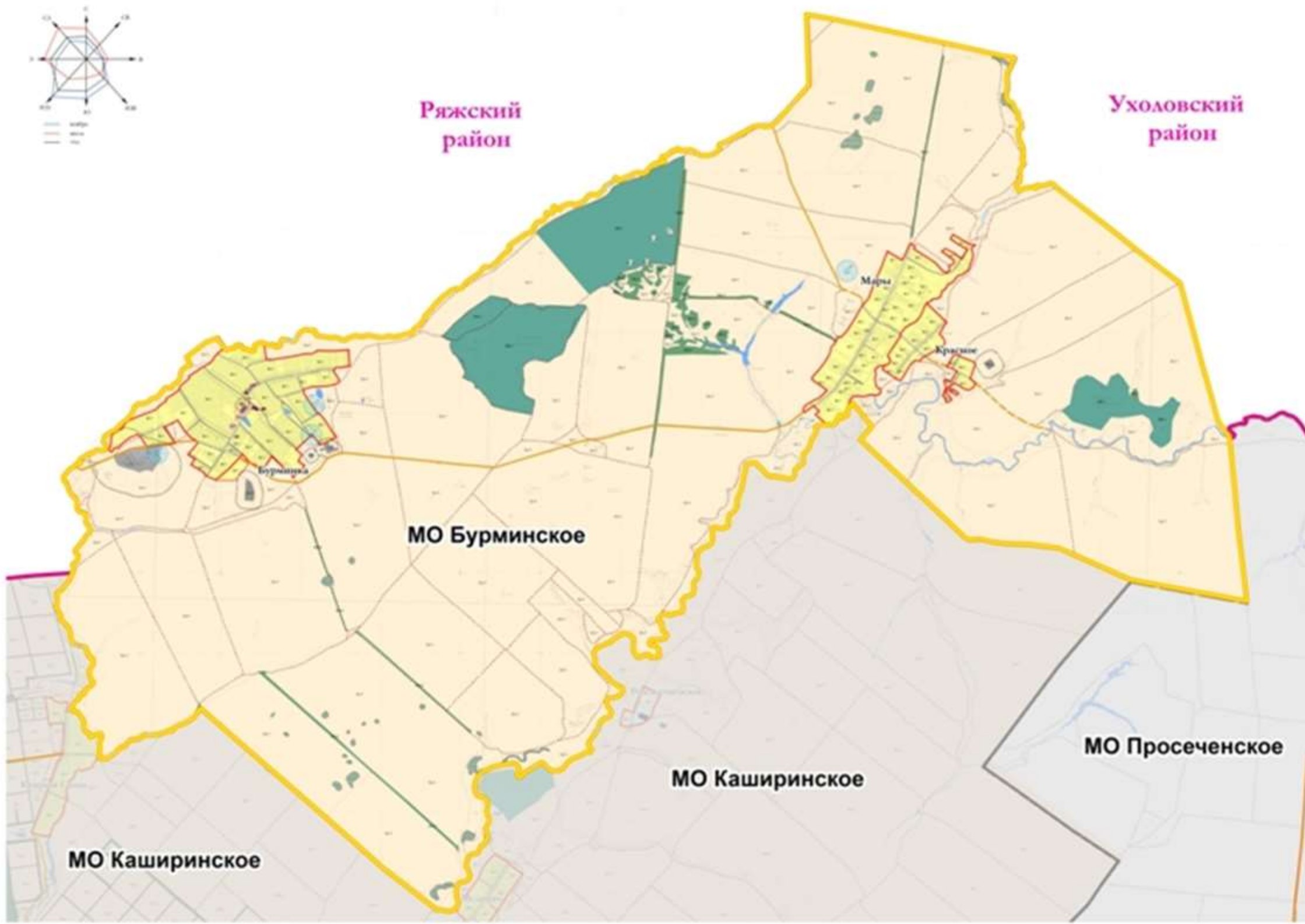
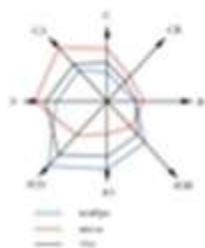


ПРАВИЛА ЗЕМЛЕПОЛЬЗОВАНИЯ И ЗАСТРОЙКИ БУРМИНСКОГО СЕЛЬСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ АЛЕКСАНДРО-НЕВСКОГО РАЙОНА РЯЗАНСКОЙ ОБЛАСТИ

Карта градостроительного зонирования



- УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ**
- Границы:**
- Граница муниципальный район
 - Граница Бурминского сельского поселения
 - Граница сельского поселения
 - Граница населенных пунктов
- Жилые зоны:**
- Ж-1 Зона застройки малоэтажными жилыми домами
- Общественно-деловые зоны:**
- О-1 Зона многофункциональной общественно-деловой застройки
 - О-2 Зона объектов административного назначения
 - О-3 Зона образовательных учреждений среднего профессионального образования и объектов дополнительного образования
 - О-4 Зона учреждений здравоохранения
 - О-6 Зона культурных объектов
- Промышленные зоны:**
- Зоны промышленности, торговли, транспорта, связи, размещения, размещения, информации, земли для обеспечения инженерной инфраструктуры, земли обороны, безопасности и земли иного назначения
 - И-3 Зона промышленного предприятия III класса опасности с санитарно-защитной зоной 300 м
 - И-5 Зона промышленного предприятия V класса опасности с санитарно-защитной зоной 30 м
 - И-6 Коммунально-складская зона
- Зоны рекреационные:**
- МФ-1 Зона рекреационных зон
 - МФ-2 Зона зеленых зон
- Зоны складского назначения:**
- Ск-1 Зона складов
- Зоны сельскохозяйственного использования:**
- Сх-1 Зона сельскохозяйственного использования
- Площадки для размещения объектов:**
- Водоемы
 - Воды
 - Водотоки
- Транспортная инфраструктура:**
- Автомобильные дороги:**
- Поселенная дорога (асфальтированная)
 - Поселенная дорога (грунтовая)
 - Улицы в поселке
 - Проезды в поселке
 - Грунтовые дороги
- Нижесредняя инфраструктура:**
- Водопровод
 - Санитарно-защитные и оградительные зоны
 - Санитарно-защитная зона
 - Оградительная зона восточной части сельского поселения



00-1-010	
Муниципальное образование «Бурминское сельское поселение»	
Дата утверждения:	01.08.2018
Масштаб:	1:5000
Составитель:	И.И.И.
Проверил:	И.И.И.
Утвердил:	И.И.И.
Дата утверждения:	01.08.2018